

Phantastische Anforderungen und wie sie zu finden sind

Ein Team auf dem Weg vom Newbie zum Profi

Online Scrum Community

4. Februar 2022

Benjamin Maier

benjamin.maier@andrena.de

Sergej Werfel

sergej.werfel@andrena.de

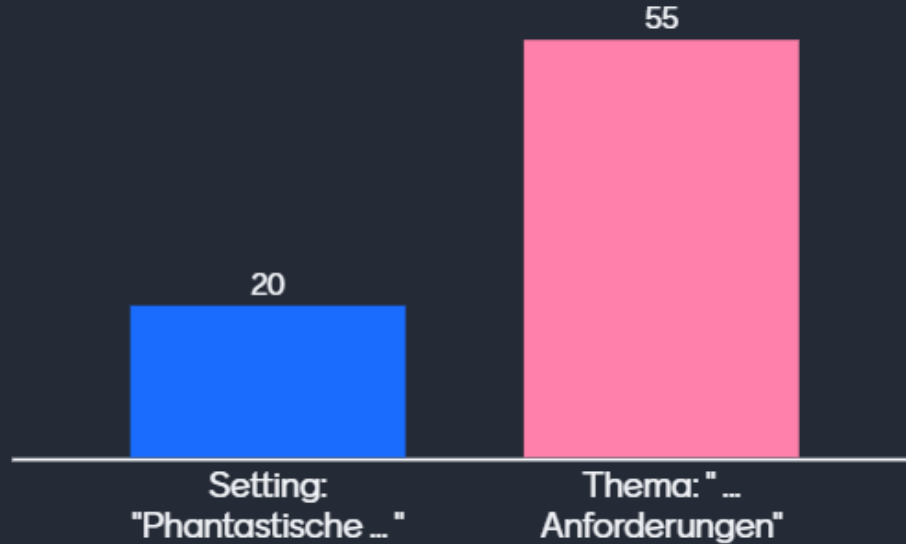


Mentimeter



Warum bist du heute eher da?

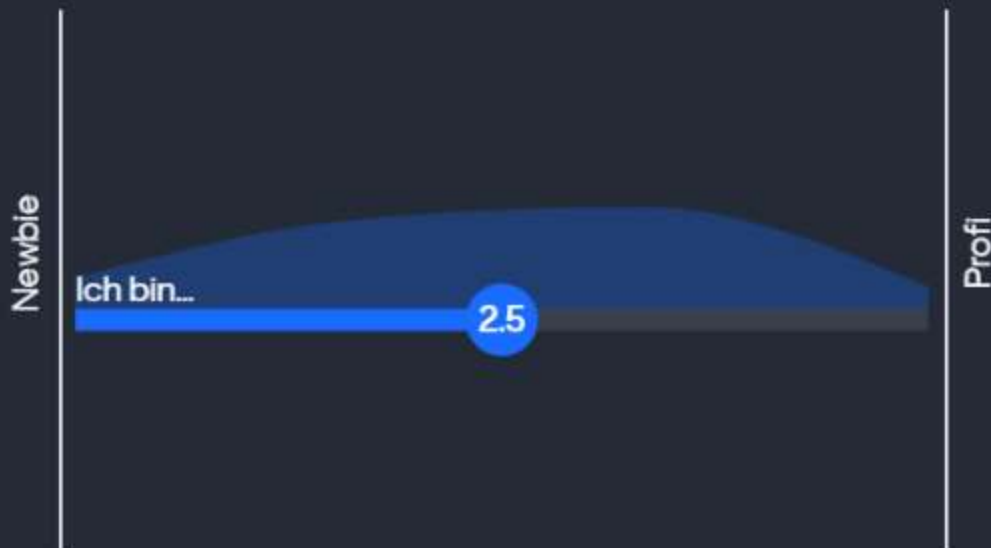
Mentimeter



76

Agiler Werkzeugkoffer – vom Newbie zum Profi

Mentimeter



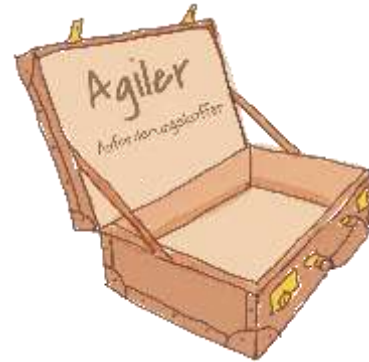
79



Happy Otter und der agile Anforderungskoffer

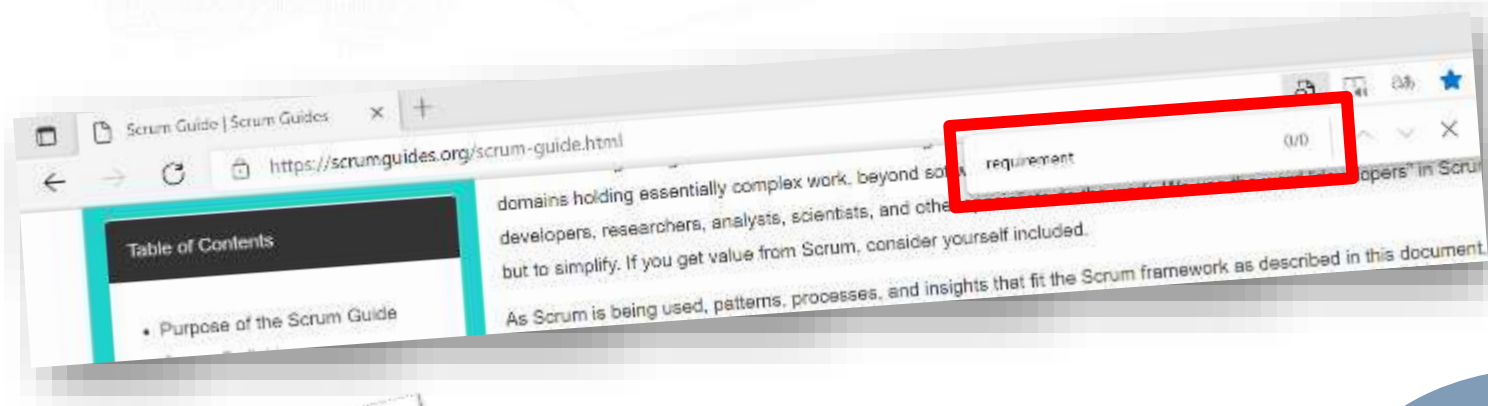


- Neue Hit-App „Happy Otter“.
- „Fange phantastischen Tierwesen“.
- Die Entwicklung hat gerade erst begonnen





Scrum Guide to the Rescue! Was sind PBIs?



details, such as a description,
order, and size.

Attributes often vary with the domain of work.

*Ich habe mal
von „User
Stories“
gehört*





Wie war das nochmal mit User Stories?

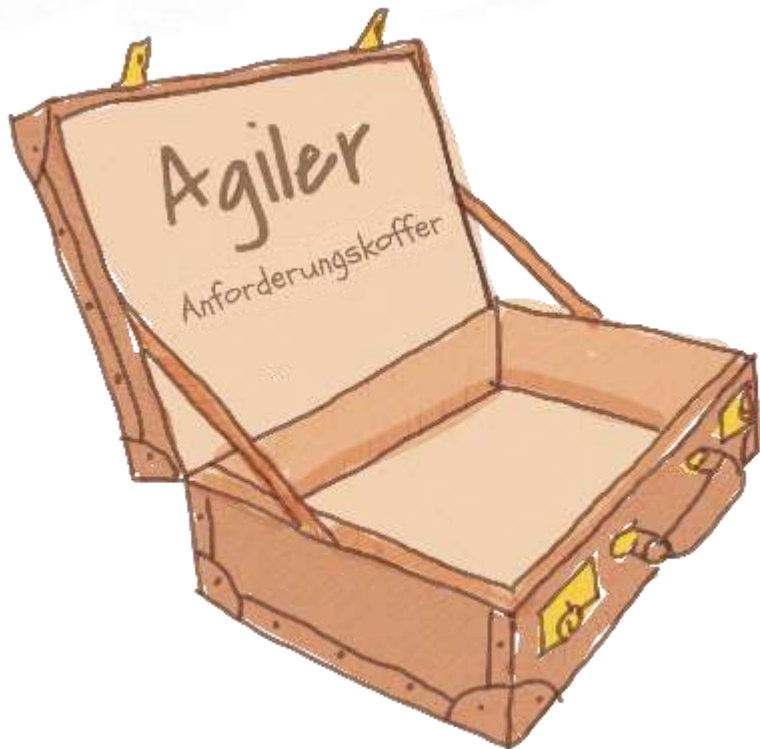
Als ~~User~~ Nutzergruppe
möchte ich Feature
um Ziel

Als App-User
möchte ich einen Account
anlegen
um mich anzumelden





In den Anforderungskoffer damit...





Und dann kam der Bug



Als jeder User
möchte ich, dass die APP
nicht abstürzt,
um weiter spielen zu können

Das klingt jetzt
aber irgendwie
gekünstelt ...





Was gibt es denn sonst noch so?

-- Arten von Anforderungen --

App stürzt ab

**Fliegende
Wesen fangen**

Funklöcher

**Antwortzeiten
unter 1sec**

**Unternehmens-
weiter Event-Bus**

Log4j

- **Bugs**
- **Neue Funktionalität**
- **Nutzerproblem**
- **NFR**
- **Architekturanpassung**
- **Update einer Bibliothek**

Product Backlog

The Product Backlog is an emergent, ordered list of what is needed to improve the product. It is the single source of work undertaken by the Scrum Team.

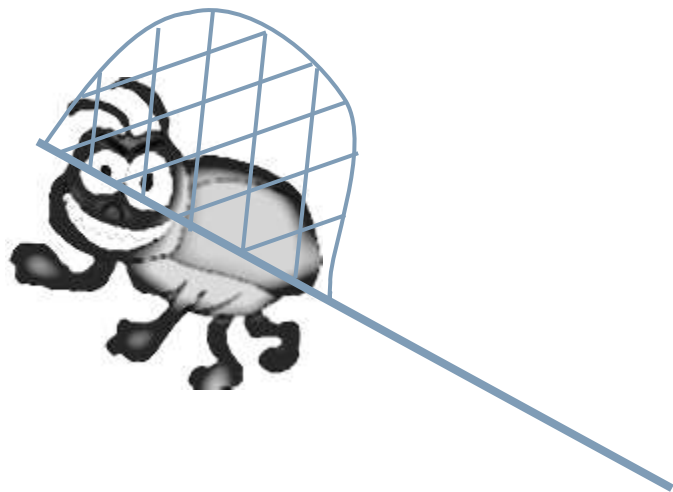




Fangen wir den Bug!

- Wenn ich als neuer Nutzer
- zum ersten Mal versuche ein Wesen zu fangen
 - und dabei angerufen werde
 - stürzt die App nach dem Anruf ab

App-Version 0.86 (iOS 15.2.1)
AP: Manfred vom Vertrieb





In den Anforderungskoffer damit...





Das Team nimmt Fahrt auf...

App Store Vorschau

Bewertungen und Rezensionen

[Alle anzeigen](#)

4,8 von 5

2.764 Bewertungen



Ron, 25.01.2022

Super Spiel!

Motiviert mich immer wieder vor die Tür zu gehen! Sehr zu empfehlen!
Ich finde es total cool, dass man sehr [mehr](#)



Harry, 20.01.2022

Endlich gibt es so ein Spiel

Ich habe lange auf so ein Spiel gewartet.
Als sehr großer Gaming- und Natur-Fan kann ich endlich meine beiden größten [mehr](#)



Hermine, 17.01.2022

Sehr gut!

Wer sich für Tierwesen interessiert und sich gerne mehr bewegen will, braucht dieses Spiel!



Wir sind Effizient!

Bisher so gut optimiert

- ✓ Nur Teil des Teams refinet
- ✓ Stories zum Planning sind Ready
- ✓ Entwickler:innen verschwenden kaum Zeit in Meetings

Ja, mir fehlt auch die Diskussion. Es war früher wie ein Urlaubsfoto

Und ich habe keine Ahnung worauf es den Nutzern ankommt

Ich fühle mich wie so ein Programmier-öffchen

Früher hattet ihr kreative Lösungen

Na, ich traue mich kaum alternative Lösungen vorzuschlagen





Erinnermich — Anforderungen als Urlaubsfotos





Die drei Cs



Card



Kurz



Conversation



Direkt, alle



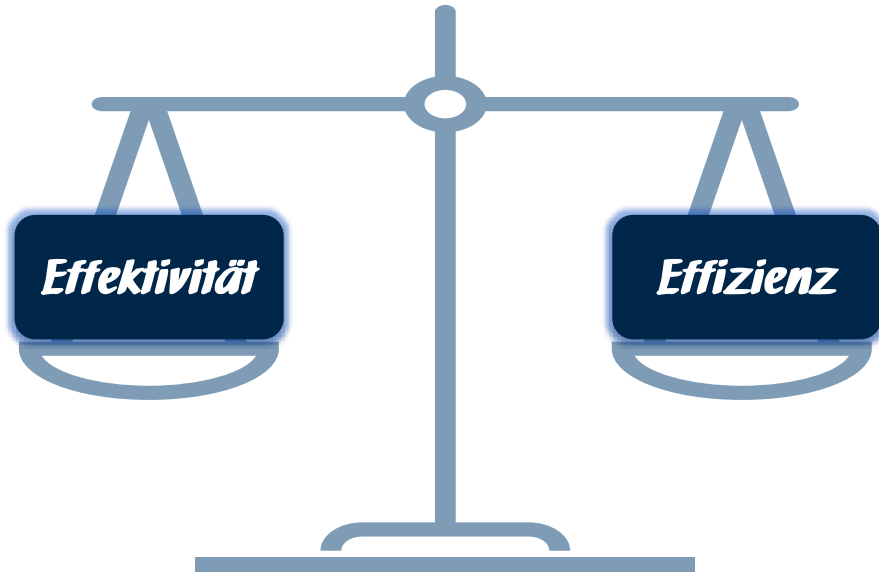
Confirmation



Akzeptanzkriterien



Optimierungen auf Kosten der Kreativität?



*Aus der Praxis:
Leitstellenmock*





In den Anforderungskoffer damit...





Wingardium Leviosa

Als Ron (Power-User-Persona)
möchte ich, fliegende
Wesen fangen können,
um mehr Abwechslung zu haben

- Akzeptanzkriterien
- Unterschiedliche Flughöhe
- Bewegen sich
- Mindestens 10 verschiedene Wesenstypen

Überlagerung
des Himmels
wird schwierig

Dazu müssten
wir die UI
anpassen!

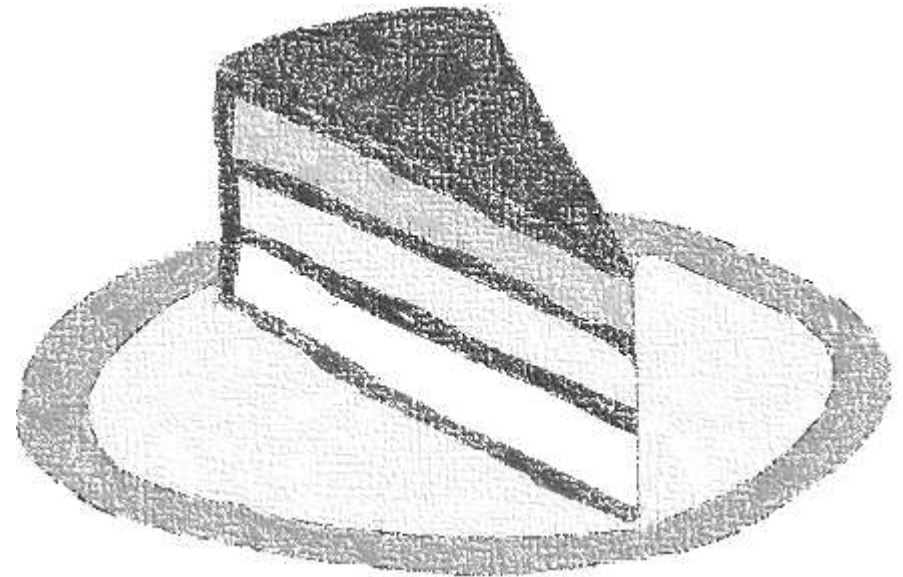
Das passt
niemals in
einen
Sprint!





Anforderungen wie Kuchen schneiden

- Vertikal vs. Horizontaler Schnitt
- Wenn die User Story ein Produkt wäre, was wäre dann der MVP?





Anforderungen Schneiden

Lasst uns die „Rons“ fragen, was ihnen wichtiger ist

Als Ron (Power-User-Persona)
möchte ich, fliegende Wesen fangen können,
um mehr Abwechslung zu haben

D
Mit einem Wesen starten, dann...

P
Erst Betäubungsauber, dann ...

- Akzeptanzkriterien
- Mit Betäubungsauber und mit Netz
- Bewegen sich
- Mindestens 10 verschiedene Wesenstypen

S
AR-Fangmechanismus erproben (Go/NoGo)

R
Keine Level-Begrenzung beim fangen, dann...

I
Erst einmal nur für iOS...

SPID.R hilft beim Schneiden

Regeln

Daten



Spike

Pfad

Interface
Schnittstelle





In den Anforderungskoffer damit...





Warum hat das nicht funktioniert?

Wollen die User das wirklich?

Als *social-media affiner user*
möchte ich, meine
Wesen auf SM teilen
um mich mit anderen Spielenden
auszutauschen



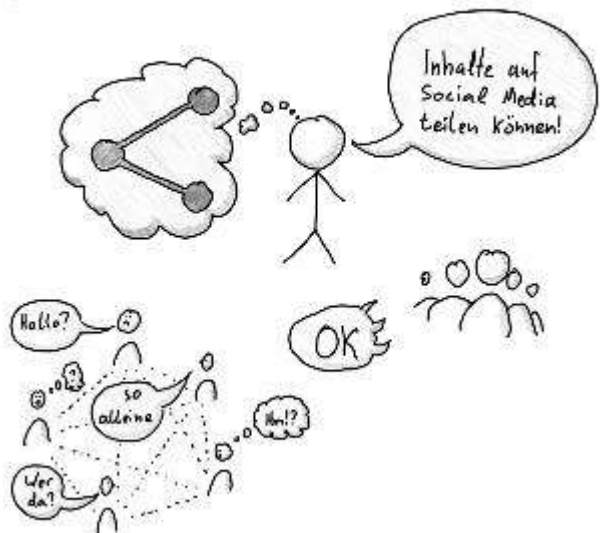
Was ist das Problem der User?



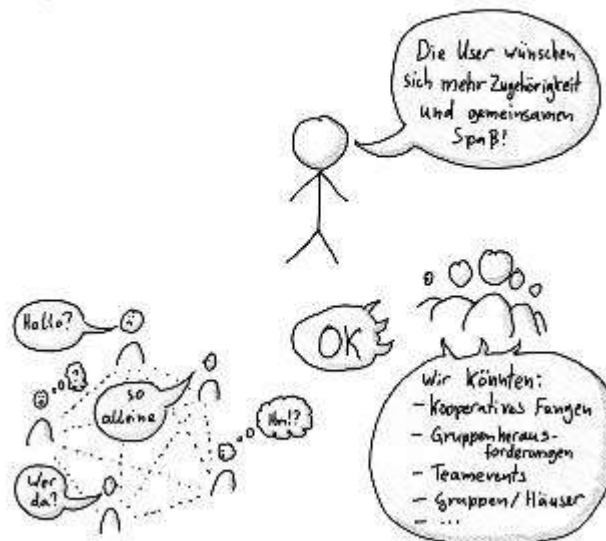


Probleme, keine Lösungen!

Gib deinem Team keine Lösungen zum Umsetzen!



Gib deinem Team Probleme zum Lösen!





Zwei Punkte für Eagleclaw...

*Dann geht es also
gar nicht um
Social Media?*

*Am besten einem
gemeinsamen Ziel
folgen!*

Zugehörigkeitsgefühl

*Auch als Anfäger:in
mit dabei sein*

*Als Spielende mit Freunden
möchte ich mich einem Haus
anschießen können
um gemeinsame Aufgaben mit
anderen Spielenden zu lösen.*





In den Anforderungskoffer damit...





Was ist denn jetzt alles im Koffer?



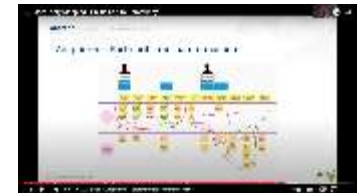
- ***User Stories können helfen!***
- ***Keine erzwungenen Stories!***
- ***Erzählt Geschichten!***
- ***Schneidet wertvoll!***
- ***Denkt in USER-Problemen!***





Worauf sind wir nicht eingegangen?

- Personas <https://youtu.be/FQpJFTkNUwK>
- Generierung von Anforderungen <https://youtu.be/wgFhdez-LEM>
- Output, Outcome, Impact <https://youtu.be/VTSSIZGU26g>
- Schätzen <https://youtu.be/8WA-ihl136w>
- Uvm.



OSC Playlist





Phantastische Anforderungen und wie sie zu finden sind



*Durch echte
Interaktionen*

Gute Hypothesen



User verstehen

Das Richtige tun



Kleine Experimente

Gute Features



In User-Problemen denken

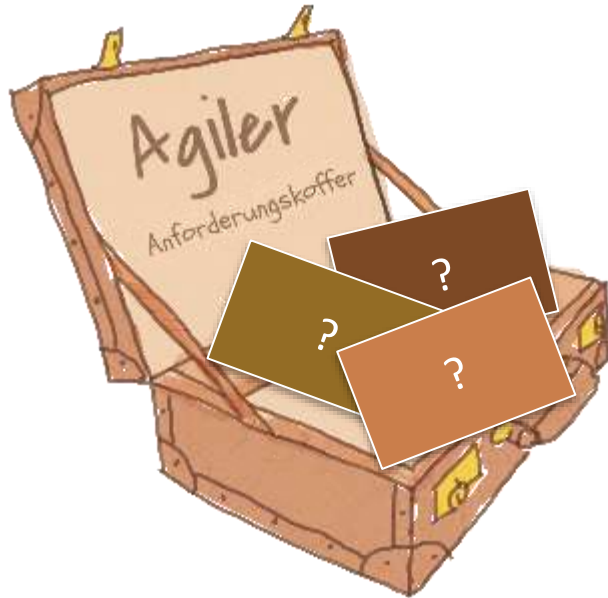
PBI Format



Verschiedene Ausprobieren



Was ist alles in eurem agilen Anforderungskoffer?



Was ist alles in eurem agilen Anforderungskoffer?

